

ASCL Multimédia

11 octobre 2007 – Créer son site internet – Les bases

1. Objectifs de l'atelier.

Les objectifs sont assez simples.

Ce qu'on ne fera pas :

- Il ne s'agit pas de devenir un spécialiste de la création de sites internet. Cela signifie maîtriser les langages, les feuilles de style, les formats d'images, la création d'animations, le format flash.... Au-delà des dizaines d'heures de formation que cela impliquerait, et qui ne sont pas à notre portée au sein du club, cela signifierait également plusieurs centaines d'Euros d'investissement dans des logiciels spécialisée (Photoshop, Flash, Dreamweaver....)
- Il ne s'agit pas d'utiliser des logiciels qui fabriquent des sites Web clé en main, de type Mediator, à partir d'une banque de modèles prêts à l'usage. Ces logiciels sont payants, même s'ils sont plus abordables que les précédents, et ils créent des sites « fermés », c'est-à-dire que pour corriger des liens qui fonctionnent mal, pour en créer des nouveaux, insérer un nouveau contenu... il faut éditer le site dans ce logiciel, le mettre en forme, puis recréer le site. On n'a pas la main sur le résultat final, on n'édite pas le site directement, on ne sait toujours pas comment est fait le site, et pourtant on a déjà passé des heures et des heures à comprendre et utiliser ces logiciels.

Il s'agit de comprendre de quoi est fait un site web, c'est-à-dire d'un ensemble de pages HTML, d'objets et de liens.

Ce qu'on fera :

- Comprendre la structure d'un site web : c'est un ensemble de pages, de liens et de contenus
- Comprendre ce qu'est le langage HTML et un éditeur HTML
- Créer grâce à un éditeur HTML WYSIWIG simple et gratuit le petit site web dont on a besoin, à notre niveau

2. HTML, éditeur HTML et éditeur HTML WYSIWIG.

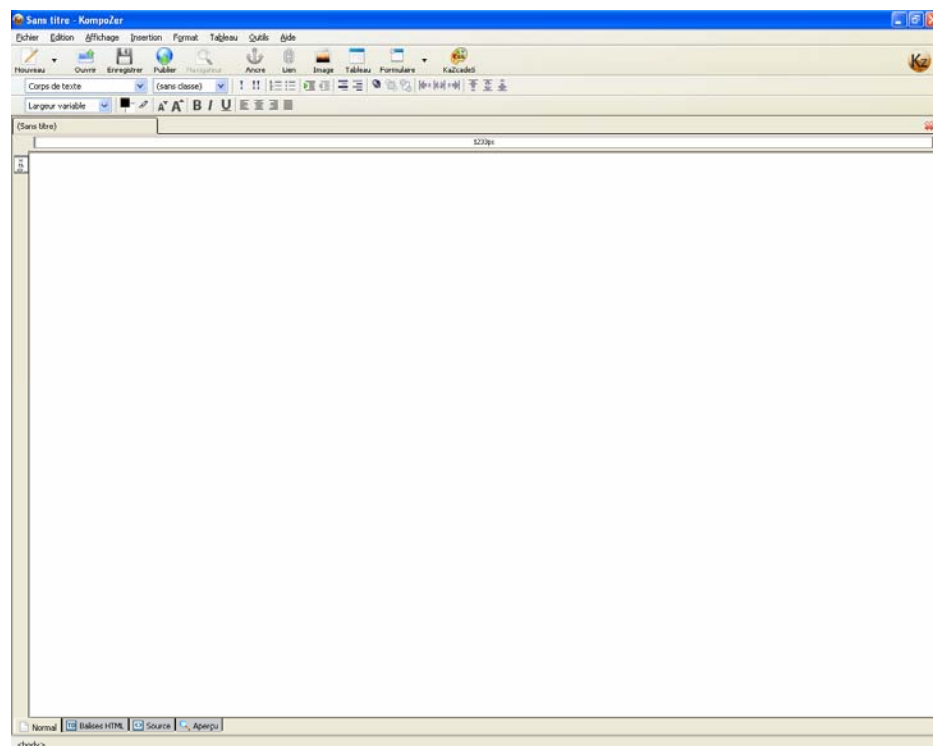
C'est un grand classique, les mots inconnus font peur.

Le langage HTML.

Le HTML (HyperText Markup Language) est un.... Langage (c'est-à-dire un ensemble de mots, avec une syntaxe) destiné à dire à un logiciel (Internet explorer par exemple), ce qu'il doit faire : afficher telle phrase à tel endroit, afficher telle page si on clique à tel endroit, préciser le contenu d'un paragraphe ou la couleur d'un fond de page...

Un exemple ? Connectez-vous sur la page d'accueil du site internet du Club. Belle page d'accueil, avec du texte, des photos, un compteur, des boutons.... Dans le menu « Affichage » d'Internet Explorer ou Firefox (Page pour Internet Explorer 7), on trouve l'option Afficher le Code Source. On clique dessus, il se substitue à cette belle page un ensemble de signes incompréhensibles : C'est le code HTML de la page. Le travail d'Internet Explorer est de lire ces lignes de commande, de les décoder, pour afficher la page que l'on voit en se connectant sur le site.

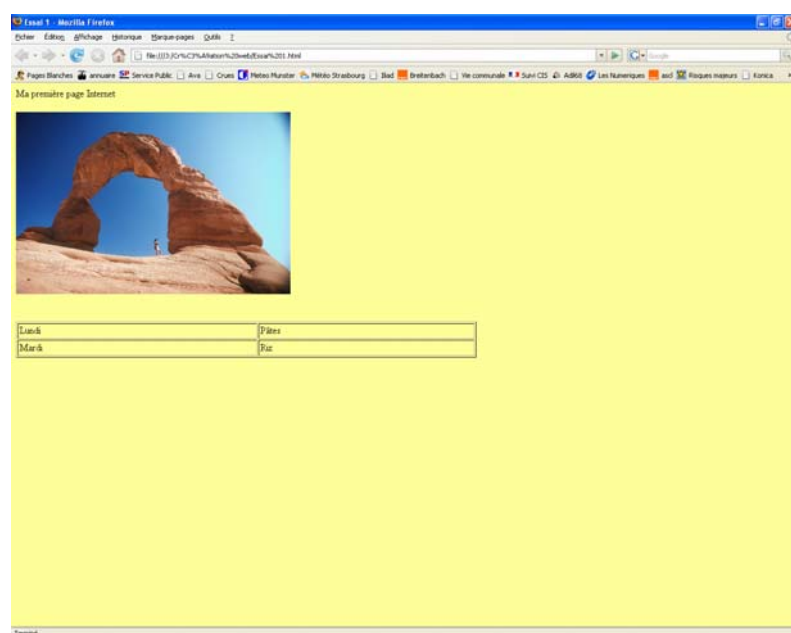
NVU et maintenant KompoZer font cela. Quant on ouvre le logiciel, une page blanche apparaît, avec des boutons de mise en forme que l'on connaît déjà si l'on utilise un traitement de texte comme Word. On choisit la police, les couleurs, on peut insérer des tableaux, des images.....



On lance le logiciel et on va créer notre première page avec le logiciel.

- On tape « Ma première page Internet »
- On insère une image quelconque en cliquant sur le bouton **Image** de l'interface
- On insère un tableau de deux lignes et deux colonnes en cliquant sur le bouton **Tableau** de l'interface
- On remplit les cellules du tableau, on les redimensionne si on le souhaite
- Pour finir, nous allons mettre une couleur en fond de page grâce au menu **Format, Couleurs et fonds de pages, couleurs personnalisées, puis fond de page**
- Puis en **enregistre sous**, dans le répertoire que l'on aura choisi, on va appeler cette page **essai**.

Pour voir le résultat, on ferme KompoZer, on va voir le fichier qu'on vient de créer, on double-clique dessus, internet explorer s'ouvre et la page HTML que l'on vient de créer s'affiche dans le navigateur :



Puis on affiche le code source : la page qu'on a créée, en HTML, ça donne ça :

```
1. <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
2. <html><head><meta
3. content="text/html; charset=ISO-8859-1"
4. http-equiv="content-type"><title>Essai 1</title></head>
5. <body
6. style="color: rgb(0, 0, 0); background-color: rgb(255, 255, 153);"
7. alink="#000099" link="#000099" vlink="#990099">Ma
8. première page Internet<br><br><br><br><table
11. style="text-align: left; width: 748px; height: 60px;" border="1"
12. cellpadding="2" cellspacing="2"><tbody><tr><td>Lundi</td><td>Pâtes</td></tr><tr><td>Mardi</td><td>Riz</td></tr></tbody></table></body></html>
```

Notre éditeur HTML a automatiquement créé ces lignes de code. N'importe quel navigateur à travers le monde pourra décoder ce code et donc afficher notre page.

WYSIWIG.

Une fois de plus, c'est le l'anglais : What You See is What You Get, ce qui peut se traduire par « ce que voyez est ce que vous obtenez ».

Et c'est effectivement ce qui s'est passé :

Nous n'avons à aucun moment écrit directement, sur une page blanche, en langage HTML.

Nous avons utilisé NVU/KompoZer pour mettre notre page en forme, en tapant le texte, choisissant les mises en forme. Le logiciel a généré le précieux et indispensable code HTML, qui décodé par le navigateur, affichera la page telle qu'on la créée.

Et donc, en utilisant notre éditeur HTML WYSIWIG pour concevoir nos pages, effectivement, nous voyons ce que obtenez, nous concevons à l'écran ce que nous souhaitons, sans nous soucier du langage HTML , indispensable, généré et utilisé par la machine à notre place.

Après, il ne reste plus qu'à composer son site, trouver un hébergeur et transférer son site chez son hébergeur. Ce sera l'objet du cycle approfondi qui sera organisé par ailleurs par le Club.